



LA ROCHELLE

Hackathon pour
la cité éducative de Mireuil

**Donner
vie à vos
projets pour
les 0-25 ans !**

Mardi
4 Octobre
9h - 17h30



Où ?

ESPACE BERNARD GIRAUDEAU
84 rue Mathias La Rochelle - Quartier Mireuil

Qu'est-ce-qu'un hackathon ?

C'est une journée pour renforcer les alliances éducatives. Elle est dédiée à l'accompagnement de votre projet : séquences de construction collective, présentations « pitchées » pour promouvoir vos idées, échange avec un jury et attribution de coup de cœur par vos pairs rythmeront cette journée !

Pourquoi ?

Offrir un tremplin pour les projets éducatifs innovants et partenariaux, dédiés aux 0-25 ans de Mireuil afin :

- **d'ouvrir** le champ des possibles,
- **de promouvoir** la réussite éducative en accompagnant et en soutenant **des projets culturels, sportifs ou éducatifs**.

Qui peut participer ?

- Les associations loi 1901,
- Les bailleurs sociaux,
- Les établissements Publics, Etablissements scolaires
- Les organismes à but non lucratif,

qui se définissent **porteurs d'un projet ayant un impact sur la réussite éducative** des enfants et des jeunes de 0-25 ans du territoire de Mireuil.

Pour qui sont les projets ?

Les jeunes du quartier de Mireuil, leur famille et/ou les professionnels de l'Education.

Quels thèmes pour les projets ?

Loisirs

L'offre de mon quartier et ma ville

Objectifs :

- Renforcer le lien entre acteurs école/loisirs,
- mobiliser encore plus les apprentissages fondamentaux dans un cadre de loisirs,
- renforcer le bien-être à l'école et sur tous les temps de vie de l'enfant pour améliorer le climat scolaire.



Parentalité

Être parent à Mireuil

Objectifs :

- Prendre en considération la pluralité des cultures d'origine des familles comme richesse au sein du territoire,
- favoriser la communication et la coopération des parents,
- accompagner les transitions entre les crèches, l'école, le collège et le lycée,
- accompagner les jeunes parents, accroître la confiance en soi en tant que parent.



Numérique

Les jeunes et les usages

Objectifs :

- Construire les compétences numériques pour pouvoir développer son esprit critique,
- informer et acculturer les parents,
- renforcer l'accès aux usages du numérique.



Ambition

La persévérance scolaire

Objectifs :

- Lutter contre le décrochage scolaire,
- construire le parcours avenir de la découverte des métiers aux parcours de formations,
- intensifier les relations avec le monde du travail et encourager les jeunes à se projeter dans un avenir professionnel.

La priorité C'est ma santé

Objectifs :

- Mieux accompagner les familles vers les dispositifs de soins,
- construire le parcours santé de la petite enfance à l'entrée dans la vie active,
- renforcer les actions de prévention hygiène santé et favoriser l'accès aux soins et dispositifs de remédiations des parcours en fragilité scolaire.



Règle du jeu

Un projet sera recevable si celui-ci :

- **est cohérent** avec les axes stratégiques et objectifs locaux de la Cité éducative,
- **a un impact** éducatif, social et solidaire,
- **réunit** plusieurs partenaires.

